

Drachme, Drachme, du musst wandern

Für kleinere Kinder eignet sich gut ein Spiellied, in dem es ums Finden geht. Dazu stellen sich die Kinder in einen Kreis. Ein Kind steht außerhalb des Kreises und beobachtet. Ein Kind steht in der Kreismitte und hat in seinen zusammengelegten Händen ein Geldstück versteckt. Die übrigen Kinder halten ihre Hände ebenso zusammengelegt vor dem Bauch und öffnen sie leicht, wenn das Kind aus der Mitte auf sie zukommt. Dieses legt seine Hände nacheinander in die Hände der im Kreis stehenden Kinder und lässt irgendwann möglichst unbemerkt das Geldstück in die Hände eines Kindes fallen. Dabei singen wir das Lied »Drachme, Drachme, du musst wandern, von der einen Hand zur andern, doch gleich ist die Drachme weg, sag, wo hast du dich versteckt« (nach der Melodie »Taler, Taler, du musst wandern«). Das beobachtende Kind kommt nun in den Kreis und versucht, das Geldstück zu finden, indem es ein Kind bittet, seine Hände zu öffnen. Hat es die Münze gefunden, darf es nun die Position im Kreis einnehmen. Und das Spiel beginnt von vorn, indem ein Kind sich außerhalb des Kreises stellt und genau beobachtet.

Adelheid Nesperke