

## M3 Stationen

Material: Zettel, Stifte

### Station mit freier Rohstoff-Wahl

#### Anagramm

Bildet ein Anagramm.

Hier ein Beispiel:

**K** reide  
**SA** nd  
Bei **L**  
**K** ran

#### Aufgabe:

- Schreibt zuerst ein Wort senkrecht auf ein Blatt.
- Schreibt dann die waagerechten Wörter passend dazu.
- Verwendet nur Wörter für Werkzeuge, Rohstoffe, Materialien – also alles, was man im Baumarkt kaufen kann.

Für jedes Wort bekommt ihr *1 Rohstoff-Karte eurer Wahl!*

**Geht mit den Lösungen zur Spielleitung und holt euch die Rohstoffe.**

# M3 Stationen

**Material:** Karten mit Begriffen

## **Station mit freier Rohstoff-Wahl**

### **Pantomime**

#### **Aufgabe:**

- Ein Teammitglied zieht eine Karte und stellt den Begriff pantomimisch dar.
- Die anderen raten.

Für jeden geratenen Begriff bekommt ihr  
*1 Rohstoff-Karte* eurer Wahl.

**Geht mit den Karten der erratenen Begriffe zur  
Spielleitung und holt euch die Rohstoffe.**

# M3 Stationen

Material: Klima-Quizfragen bei der Spielleitung

## Station mit freier Rohstoff-Wahl

### Quiz

#### Aufgabe:

- Geht zur Spielleitung und beantwortet Quizfragen, die diese euch stellt.

Für jede richtig beantwortete Frage bekommt ihr *1 Rohstoff-Karte* eurer Wahl.

**Geht mit den Karten der erratenen Begriffe zur Spielleitung und holt euch die Rohstoffe.**

## M3 Stationen

Material: Karten mit Baumarten (Buchstabensalat), Zettel, Stifte

### **Station Holz: Bäume erkennen**

Bei diesen Baumarten sind die Buchstaben durcheinandergeraten.

#### **Aufgabe:**

- Zieht eine Karte.
- Findet heraus, welche Baumart gemeint ist.
- Schreibt eure Lösungen auf einen Zettel und zeigt sie der Spielleitung.

**Für jede richtige Baumarten gibt es  
*1 Holz-Karte.***

# M3 Stationen

Material: Rinden, Früchte etc.; Stift, Zettel für die Lösungen

## **Station Holz: Baumarten erkennen**

Hier sind verschiedene Arten von Baumrinden, Früchten und Holz.

### **Aufgabe:**

- Benennt die Baumart.
- Schreibt die Lösungen auf einen Zettel (siehe Nummern auf Rinde / Früchten / Holz) und zeigt sie der Spielleitung.

**Für jede richtige Antwort gibt es *1 Holz-Karte.***

## M3 Stationen

**Material:** längerer Besenstiel oder Stiel für Gartengerät oder Holzleiste, ca. 2m,  
Slalomparcours aus Stühlen, Begrenzungen  
Oder im Freien: langer Ast, und Parcours zwischen Bäumen

### Station Holz: Baumstammtransport



Foto: Linda Biesel

#### Aufgabe:

- Klemmt euch die Holzleiste alle unter den Arm und geht, so miteinander verbunden, durch den Parcours.
- Der markierte Pfad darf während des Transports nicht verlassen werden.
- Redet miteinander, wenn es Probleme beim Lösen dieser Aufgabe gibt.

**Nach erfolgreichem Transport bekommt ihr *3 Holz-Karten*.**

## M3 Stationen

Material: Bambusstange oder Zollstock

### Station Holz: Baumablage



Aufgabe:

Foto: Linda Biesel

- Stellt euch in zwei Reihen versetzt gegenüber.
- Streckt die Zeigefinger nach vorn aus – die Handflächen zeigen nach unten.
- Legt den Bambusstab auf die ausgestreckten Zeigefinger.
- Legt den Bambusstab, auf den Zeigefingern aufliegend, auf der Erde ab.
- !!! Die Zeigefinger müssen immer in Kontakt mit dem Stab bleiben.
- Redet miteinander, wenn es Probleme beim Lösen dieser Aufgabe gibt.

**Nach erfolgreichem Absetzen der Stange bekommt ihr *3 Holz-Karten*.**

# M3 Stationen

**Material:** Tische und Stühle für einen Hindernisparcours, mit Seilen verspannte Türöffnung – oder im Freien: Seile zwischen Bäumen

Station Eisen:  
drunter & drüber & hindurch

Für Stahl braucht man Eisenerz. Das wird in Bergwerken abgebaut. Die Stollen (Gänge) sind meistens sehr eng.

## **Aufgabe:**

- Jedes Teammitglied kriecht und klettert durch den Parcours hin und zurück
- Oder draußen:
- Jedes Teammitglied muss über ein Seil, das zwischen zwei Bäumen gespannt ist, von einer Seite zur andern balancieren, wenn nötig mit Hilfe der anderen.

**Für das ganze Team *3 Eisen-Karten.***



# M3 Stationen

**Material:** Holzstück, Nägel, Hammer

## Station Eisen: Nagel einschlagen

Hier ist eure Geschicklichkeit gefragt.

### **Aufgabe:**

- Jedes Teammitglied steckt einen Nagel in den Holzbalken.
- Nun versucht jede\*r ***nacheinander***, mit möglichst *wenig* Schlägen den Nagel im Holzbalken zu versenken.
- ! Schwierigkeit erhöhen: nur die Spitze des Hammers benutzen.

**Für jeden Nagel gibt es *1 Eisen-Karte*.**

# M3 Stationen

**Material:** Eimer mit allen möglichen Gegenständen aus unterschiedlichem Material, darunter auch welche aus Metall, Angel mit Magnet

## Station Eisen: Schrottplatz

### Aufgabe:

- Ihr fischt mit euren Angeln (= Magnetkran) so viele Metallteile wie möglich aus dem Schrottbehälter.
- ! Wenn ihr fertig seid, legt ihr alle Gegenstände zurück in den Behälter!

**Für jedes Teil gibt es *1 Eisen-Karte*.**

## M3 Stationen

**Material:** Winkel-Holzleisten, Tischtennisball, Kunststoffbecher

### Station Öl: Pipeline

Öl wird über weite Strecken durch Pipelines transportiert.



Foto: Linda Biesel

### Aufgabe:

- Haltet die Winkel-Holzleisten so aneinander, dass ein Rinne (= Pipeline) entsteht, über die ihr einen Tischtennisball in den Becher rollen lasst.
- Wenn der Ball runterfällt, fangt ihr neu an.
- !!! Der Becher darf nicht festgehalten werden.

**Für jeden erfolgreichen Versuch gibt es *1 Öl-Karte.***

# M3 Stationen

**Material:** 10-Liter-Putzeimer, Plastik-Blumentopf mit Löchern, kleinerer Eimer mit Markierungen, Sanduhr

## Station Öl: Leck in der Pipeline



Foto: Linda Biesel

Öl wird über weite Strecken durch Pipelines transportiert. Aufgrund von Löchern in der Pipeline geht Öl verloren und schädigt die Umwelt.

### Aufgabe:

- Füllt mit dem Plastikblumentopf das Wasser von dem großen Eimer in den 3 Meter entfernten kleineren Eimer mit den Markierungen:
- → in der durch die Sanduhr vorgegebenen Zeit
- → mit möglichst wenig Verlust!
- Jedes Teammitglied muss mindestens 1x ran.
- !!! Diese Station geht auf Zeit. – Ihr habt 1 Minute, um das Wasser umzufüllen.

***Gießt dann das Wasser in den großen Eimer zurück!***

**Ihr bekommt die Anzahl an Öl-Karten, welche auf der Markierung des Eimers steht.**

## M3 Stationen

Material: Tisch, Bierdeckel

### Station Öl: Bohrturmkonstruktion

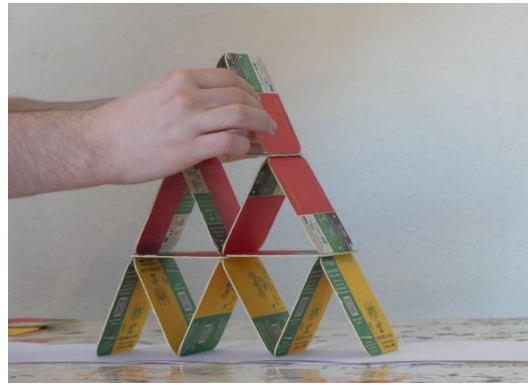


Foto: Linda Biesel

#### Aufgabe:

- Baut ein Kartenhaus mit mindestens 2, maximal 3 Etagen.
- Dabei ist jedes Teammitglied der Reihe nach dran und darf 1-2 Karten auf den Bohrturm setzen.

**Für eine Etage gibt es zwei Ölkarten, für zwei Etagen fünf und für drei Etagen neun *Öl-Karten*.**

## M3 Stationen

**Material:** eine Bank oder pro Gruppenmitglied ein Stuhl, ein Stein, Holzklötz o.Ä.

### **STATION STEIN: FÖRDERBAND**



Foto: Linda Biesel

#### **Aufgabe:**

- Setzt euch nebeneinander auf die Stühle oder eine Bank.
- Gebt nur über eure ausgestreckten Füße den Stein / Holzklötz o.Ä. zu euren Sitznachbarn weiter.
- !!! Wenn er runterfällt, beginnt ihr von vorn.

**Für jede erfolgreiche Strecke gibt es  
*1 Stein-Karte*, also einmal hin und  
zurück bringt euch 2 Steinkarten.**

## M3 Stationen

Material: 10 handgroße Steine, abgegrenzte Fläche, Sanduhr

### **STATION STEIN: STEINBRUCH**

#### **Aufgabe:**

- Ein Teammitglied bekommt die Augen verbunden.
- Diese Person muss versuchen, in der durch die Sanduhr vorgegebenen Zeit mindestens 3, maximal 5 Steine, die auf dem Boden verteilt sind, zu finden.
- Alle anderen Teammitglieder helfen durch Rufen.
- !!! die Markierungen nicht übertreten.

**Für jeden gefundenen Stein gibt es  
*1 Stein-Karte.***

## M3 Stationen

Material: 2 x 3 Steine, Spielfeld

### **STATION STEIN: TIC TAC TOE WETTKAMPF UM DIE MEISTEN STEINE**

Hier spielen **2 Teams** gegeneinander Tic Tac Toe. Jedes Team bekommt **drei Steine** (verschiedenfarbig).

#### **Aufgabe:**

- Jedes Team setzt die Steine abwechselnd in die Felder.
- Anschließend dürfen die Steine von Feld zu Feld gezogen werden, bis einer der beiden Teams eine Dreierreihe erreicht hat.
- Hat ein Team es geschafft, ruft es Tic-Tac-Toe.
- Spielt 3 - 5 Runden gegeneinander.

Für jede gewonnene Runde bekommt das Gewinnerteam 2 Stein-Karten.  
**Das Verliererteam geht leer aus.**



# M3 Stationen

Material: Seil

## Station Wolle: Knoten lösen

NICHT ERLAUBT:

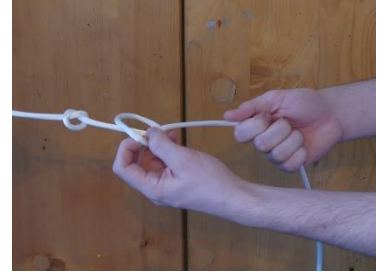


Foto: Linda Biesel

In dem Seil sind 5 Knoten.

### Aufgabe:

- Jeder hält das Seil mit der „starken“ Hand fest (Rechtshänder rechte Hand, Linkshänder linke Hand).
- Löst nun die Knoten, **ohne** das Seil mit der „starken“ Hand **loszulassen**.
- Danach die 5 Knoten wieder in das Seil machen für die nächste Gruppe.

**Für jeden gelösten Knoten gibt es  
*1 Wolle-Karte.***

# M3 Stationen

Kein Material

## Station Wolle: Wolle spinnen

(„Gordischer Knoten“)

Wolle ist zunächst eine verknotete und wirre Masse. Erst durch das Spinnen wird diese in Fäden umgewandelt.

### Aufgabe:

- Stellt euch in einen Kreis und schließt die Augen.
- Streckt die Arme in die Mitte aus und greift mit jeder Hand die Hand eines anderen.
- **Nicht erlaubt:** die Hände des Nachbarn und die Arme zu greifen.
- Öffnet die Augen und versucht, den Knoten zu lösen, damit ihr wieder in einem Kreis steht.
- !!! Wenn jemand loslässt, wird von vorne begonnen.

**Habt ihr euch entknotet, gibt es  
*2 Wolle-Karten.***

# M3 Stationen

Material: Wollknäuel, Gewicht

## Station Wolle: Wolle knüpfen

Hier gibt es ein Wollknäuel und ein Gewicht (ca. 1 kg).

### Aufgabe:

- Knüpft das Wollknäuel so, dass es ein tragendes Spinnennetz wird.
- Anschließend muss das Spinnennetz ein 1-kg-Gewicht tragen können.
- Es gibt noch weitere Methoden, wie das dünne Seil der Wolle das Gewicht tragen kann – probiert verschiedene Methoden aus.
- **Trägt eure geflochtene Wolle das Gewicht, bekommt ihr *3 Wolle-Karten*.**