

**HEYNE <**

## **Das Buch**

Şten, ein junger Krieger und Rebell, wird von seinen Feinden dem Wald übergeben – in einem Käfig ausgesetzt in einem Land, dessen wilde Natur von dunklen Geschöpfen durchstreift wird. Verzweifelt versucht er zu entkommen, steht doch neben seinem Leben auch die Freiheit seiner Freunde und womöglich des ganzen Landes auf dem Spiel. Als mit Einbruch der Nacht riesenhafte Wesen, Ungeheuern gleich, auf der nahen Lichtung erscheinen, erstarrt Şten – es sind Trolle, Bestien mit blutigen Hauern und Feinde der Menschen. Doch bevor es zu einem tödlichen Kampf kommt, macht Druan, der Anführer der Trolle, dem jungen Rebellen einen ungewöhnlichen Vorschlag: Şten soll die Trolle in die Welt der Menschen führen. Denn die Trolle brauchen Hilfe – eine unbekannte Macht bedroht ihr Volk, geheimnisvolle Magie lässt uralte Gänge und Höhlen der Trolle einstürzen und stärkt ihre Erzfeinde, die Zwerge. Şten ahnt, wer hinter diesen Geschehnissen stecken könnte, tragen sie doch die Handschrift auch seines Feindes. Hilft er den Trollen, könnte sich auch sein Schicksal wenden. Und so macht er sich gemeinsam mit Druan und dessen unberechenbaren Trollkumpanen auf die gefährliche Reise zu der Quelle des Bösen. Nur wenn Menschen und Trolle sich verbünden, kann eine Zeit der Finsternis verhindert werden ...

## **Der Autor**

Christoph Hardebusch, geboren 1974 in Lüdenscheid, studierte Anglistik und Medienwissenschaft und arbeitete anschließend als Texter bei einer Werbeagentur. Sein großes Interesse an Fantasy und Geschichte führte ihn schließlich zum Schreiben. »Die Trolle« ist sein erster Roman. Der Autor lebt in Heidelberg.

Mehr zu Autor und Buch unter:

*[www.hardebusch.net](http://www.hardebusch.net)*

**CHRISTOPH HARDEBUSCH**

# DIE TROLLE

Roman

Originalausgabe

WILHELM HEYNE VERLAG  
MÜNCHEN



**FSC**

**Mix**

Produktgruppe aus vorbildlich  
bewirtschafteten Wäldern und  
anderen kontrollierten Herkünften

Zert.-Nr. SGS-COC-1940

[www.fsc.org](http://www.fsc.org)

© 1996 Forest Stewardship Council

Verlagsgruppe Random House FSC-DEU-0100  
Das FSC-zertifizierte Papier *München Super* für  
Taschenbücher aus dem  
Heyne-Verlag liefert Mochenwangen Papier.

Originalausgabe 04/2006

Redaktion: Angela Kuepper

Copyright © 2006 by Christoph Hardebusch

Copyright © 2006 dieser Ausgabe by

Wilhelm Heyne Verlag, München,

in der Verlagsgruppe Random House GmbH

[www.heyne.de](http://www.heyne.de)

Printed in Germany 2006

Umschlagillustration: Thomas von Kummant

Umschlaggestaltung: Nele Schütz Design, München

Karten: Andreas Hancock, Animagic

Satz: Buch-Werkstatt GmbH, Bad Aibling

Druck und Bindung: GGP Media GmbH, Pößneck

ISBN-10: 3-453-53237-6

ISBN-13: 978-3-453-53237-3

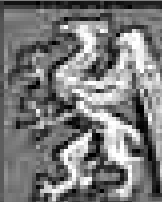
*Schwarz und einsam will mein Weg mir scheinen  
Den nur kennt, wer selbst ihn auch bereist  
Schert sich der Tod, wer bald um mich wird weinen?  
Kalter Gräber Finger umklammern meinen Geist*

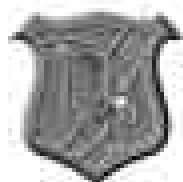
SALTATIO MORTIS, SEHNSUCHT

# Das Land Wlachhis,



auch genannt Ardoly





Geront, Stammsitz des Geschlechtes Blumig





# Dramatis Personae

## Trolle

Anda  
Druan  
Pard  
Roch  
Turk  
Zdam

## Wlachaken

### Freie Wlachaken

|                       |   |
|-----------------------|---|
| Aurela Dan            | Schankmaid und Rebellin in Teremi   |
| Cartareu              | Heiler in Désa, Vater von Livian  |
| Costin Kralea         | Maler und Rebell in Teremi  |
| Cron                  | Stammesführer aus dem Mardew  |
| Danae                 | Späherin aus dem Mardew   |
| Eregiu Amânaş         | Voivode von Zaşani und Vater von Mihaleta                                   |
| Flores cal Dabrân     | Söldnerin aus Teremi, Schwester von Şten cal Dabrân                         |
| Giorgas               | Schuster und Rebell in Teremi   |
| Ionna cal Sareş       | Herrscherin im Mardew, Sitz in Désa, auch genannt die <i>Löwin von Désa</i> |
| Istran Ohanescu       | Rebell in Désa  |
| Leanna cal Paşcali    | Rebell in Désa  |
| Linorel cal Doleorman | Hafenarbeiterin und Rebellin in Teremi                                      |
| Livian                | Heilerin in Désa, Tochter von Cartareu                                      |
| Natiole Târgusi       | Rebell aus dem Mardew   |
| Neagaş                | Rebell aus dem Mardew   |
| Octeu                 | Rebell in Teremi  |
| Reza                  | Verwalter in Désa   |

|                 |                                      |
|-----------------|--------------------------------------|
| Şten cal Dabrân | Rebell, Bruder von Flores cal Dabrân |
| Tamoş           | Späher und Rebell aus dem Mardew     |
| Vangeliu        | Geistseher                           |

### **Geiseln in Teremi**

|                   |   |
|-------------------|---|
| Cipriu            | Geisel an Zorpads Hof                                   |
| Leica cal Poleamt | Geisel an Zorpads Hof                                   |
| Mihaleta Amânaş   | Geisel an Zorpads Hof, Tochter<br>von Eregiu Amânaş     |
| Suhai             | Geisel an Zorpads Hof                                   |
| Viçinia cal Sareş | Geisel an Zorpads Hof, Schwester<br>von Ionna cal Sareş |

### **Historische Personen und andere**

|                  |   |
|------------------|---|
| Ana cal Dabrân   | Mutter von Şten und Flores,<br>verstorben                     |
| Carein           | Majordomus in Dabrân, verstorben                              |
| Iliaş            | Historischer Held   |
| Larea            | Wirt in Teremi  |
| Léan             | Historische Königin   |
| Peres            | Historischer Held, auch genannt <i>der<br/>Tänzer</i>         |
| Petriu           | Treidler  |
| Radu             | Historischer erster König,<br>auch genannt <i>der Heilige</i> |
| Sitei cal Dabrân | Vater von Şten und Flores,<br>verstorben                      |
| Tirea            | Historischer letzter König                                    |
| Traia            | Jägerin in Teremi   |

### **Masfriden**

#### **Hof von Zorpad Diminiu**

|        |                         |
|--------|-------------------------|
| Avram  | Waffenmeister in Teremi |
| Băjza  | Majordomus in Teremi    |
| Hernád | Händler in Teremi       |

|                |   |
|----------------|---|
| Imreg          | Sonnenmagier in Starig Jazek                |
| Kóvasz         | Diener von Hernád in Teremi                 |
| Lájos          | Sonnenpriester in Starig Jazek,<br>Lángor   |
| Matyás         | Söldling in Teremi                          |
| Pájòs          | Sonnenpriester in Starig Jazek              |
| Tamlós         | Sonnenpriester in Starig Jazek              |
| Zorpad Dîmminu | Herrscher über den Sadat, Sitz in<br>Teremi |

### **Andere Höfe**

|                |   |
|----------------|---|
| Bankóth        | Gesandter in Désa                               |
| Gyula Békésar  | Herrscher über das Čireva,<br>Sitz in Turduj    |
| Laszlár Szilas | Herrscher über das Valedoara,<br>Sitz in Bračaz |
| Maiska         | Kriegerin in Turduj                             |

### **Historische Personen und andere**

|               |                             |
|---------------|-----------------------------|
| Arkas Dîmminu | Historischer König          |
| Mikás         | Historischer Sonnenpriester |

### **Starken**

#### **Hof von Zorpad Dîmminu**

|               |                                  |
|---------------|----------------------------------|
| Ezro          | Soldat von Hernád in Teremi      |
| Házy          | Csiró von Dabrân                 |
| Mirela        | Zofe in Teremi                   |
| Sciloi Kaszón | Untergebene von Zorpad in Teremi |
| Szàrbed       | Heilerin aus Baça Mare           |

### **Andere Völker**

|               |   |
|---------------|---|
| Hesoates      | Historischer Poet aus dem Dyrischen<br>Imperium |
| Sargan Vulpon | Abenteurer aus dem Dyrischen<br>Imperium        |

## **Zwerge**

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| Ansprand, Sohn des Anthar   | Schlachtenmeister                            |
| Bodvarr, Sohn des Balldor   | Historischer Held,<br><i>Elfenschlächter</i> |
| Erko, Sohn des Elkoin       | Arachnidenmeister                            |
| Goldulf, Sohn des GriPERT   | Krieger,<br>Anführer 3. Kompanie             |
| Gunvolf der Gerechte        | König unter dem Berge                        |
| Hrodgard, Sohn des Haldigis | Kriegsmeister des Kleinen<br>Volkes          |
| Larnard                     | Schmiedemeister                              |
| Olging, Sohn des Orild      | Arbeiter                                     |
| Reccard, Sohn des Rotald    | Gesandter des Königs                         |
| Tainelm, Sohn des Timold    | Krieger,<br>Anführer 2. Kompanie             |

## **Elfen**

|       |                            |
|-------|----------------------------|
| Ruvon | Jäger im Norden des Landes |
|-------|----------------------------|

# Prolog

In den Eingeweiden der Welt, weit unter dem Land, herrschten ewige Wärme und Dunkelheit. Endlose Tunnel und Höhlen zogen sich durch die Knochen der Berge und boten unzählige Verstecke.

Keine grausame Sonne, die den Leib verbrannte, beherrschte hier die Tage, und dennoch gab es Wärme, um die peinigende Kälte zu vertreiben, die von dem Dunkelgeist Besitz ergriffen hatte. So konnte er träumen und schlafen und seine Schmerzen vergessen. In den Traumgesichten sah er das Land, dessen Schicksal untrennbar mit dem seinen verwoben war und das seine Macht durchdrang. Manchmal war sein Schlaf ruhig und friedlich, dann wieder störten Bilder von Blut und Tod seine Ruhe und peinigten ihn. Früher sangen die Menschen für ihn, besänftigten seinen Geist, linderten die Schmerzen mit ihren Gesängen, doch diese Zeiten waren längst vergangen.

Weit über dem Dunkelgeist schritten die Sonnenjahre voran und Jahreszeiten wechselten im ewigen Spiel. Menschen lebten und lachten, weinten und vergossen Blut. Kinder wuchsen heran und starben. In den Tiefen der Berge schürften Zwerge und lebten Trolle, doch sie mieden den Ort seiner Ruhe und fürchteten seine Macht.

Kriege drangen in seine Träume, oder waren es seine Träume, welche in die Kriege drangen? Seit dem Verrat und der nachfolgenden Flucht aus der Welt war sein Geist zerbrochen, und der Dunkelgeist vermochte in den Scherben seiner Wahrnehmung keinen Sinn mehr zu erkennen. Sein einziges Ziel war Vergessen, denn die Erinnerungen brachten Schmerzen und Trauer. Alle Gefühle hatten ihn verlassen, außer dem Zorn und der Pein, deren Stimmen die einzigen waren, welche noch in der Dunkelheit seines Verstandes flüsterten.

Doch selbst im Schlaf drangen Teile der Welt an sein Bewusstsein, und ein neuer Gesang ertönte aus menschlichen Kehlen. Dieser sandte feurige Finger, die sich um den Dunkelgeist legten und seinen Leib vor Schmerz erbeben ließen. Der Druck dieser Finger ließ nur einen Ausweg, nur eine Flucht zu, und so folgte der Gepeinigte diesem Weg, schrie seine Qualen in die Dunkelheit hinaus und ließ das Gestein, das Fundament des Landes selbst, unter seiner Macht erzittern. Höhlen brachen in sich zusammen, Tunnel stürzten ein, und harter Fels begrub Dutzende von Trollen unter sich. Denn auch wenn der Verstand des Dunkelgeistes zersprungen war, so waren die Kraft und die Verbindung zu dem Land zwischen den Bergen geblieben.

Mit dem Schrei verhallten auch die Schmerzen, und die Träume beruhigten sich, doch unaufhaltsam glitt das Wesen aus den Tiefen des Schlafes und des Vergessens empor in die Welt von Sonne und Wind und Regen, und sein Atem durchdrang mit neuer Kraft Erde, Wald und Stadt, Mensch, Elf und Tier.

# 1

**D**er Wald lag in den Abendstunden ruhig da. Kaum ein Tier war zu hören, während die letzten Strahlen der Sonne durch sein Blattwerk drangen. Mächtige, moosbewachsene Bäume ragten Dutzende von Schritten in die Höhe, und zwischen ihnen bildeten Büsche und Farne ein undurchdringliches Unterholz. Als die Hufschläge des Reitertrupps schließlich verhallten, kehrten auch die alltäglichen Geräusche des Forstes zurück und erinnerten Şten an die vielfältigen Gefahren, die sein Leben bedrohten.

Vergeblich rüttelte er an den dicken Eisenstangen seines Käfigs. Natürlich gaben sie nicht nach. *Alles in allem haben meine Feinde gute Arbeit geleistet*, ging es Şten durch den Kopf.

Auch wenn er aufrecht sitzen konnte, solange er die Beine herausbaumeln ließ, war der Käfig eng und unbequem und schaukelte bei jeder Bewegung. Die kalten Stangen drückten sich gegen Ştens nackte Haut und gruben sich schmerzhaft in sein Fleisch. Zu eng waren sie, als dass er hätte hindurchschlüpfen können, doch ohne Frage würde das Maul eines Wolfes oder die Tatze eines Bären ihn erreichen können.

Marczeg Zorpads Krieger hatten die Eisenkonstruktion sorgfältig überprüft und den schweren Bolzen mit Hammer schlägen in der Verankerung verkeilt. Ohne Werkzeug war es unmöglich, den Eisenstift zu entfernen und die kleine Tür zu öffnen. Die Kette, mit welcher der Käfig an dem dicken Ast befestigt war, war ebenso fest und zuverlässig geschmiedet. Auch der Baum war gut ausgewählt, ein altes starkes Eichen gewächs, an dessen Stamm feuchtes Moos emporwuchs. Dieser Baum hatte noch viele Jahrhunderte Leben vor sich und würde noch weiter wachsen, wenn Şten schon lange in dem

Käfig verrottet war. Die Freiheit war nur zwei Schritt unter ihm, und sie leuchtete im Abendlicht verlockend grün, doch Şten hätte in seinem Käfig statt den zwei Schritt auch hundert hoch hängen können, denn der Boden blieb für ihn unerreikbaar.

Wenn er bedachte, dass Zorpad das Aussetzen eines Mannes in den düsteren Wäldern seiner Heimat von Ştens eigenem Volk, den Wlachaken, übernommen hatte, so konnte er durchaus die Ironie seiner ausweglosen Lage erkennen. Die Idee aber, den Verurteilten in einen Metallkäfig zu stecken, stammte natürlich von den Masriden. Früher hatte man die Verbrecher einfach mit festen Stricken an die Bäume gebunden. In den alten Tagen war dies eine Art Gottesurteil gewesen, und nicht wenige Lieder seines Landes erzählten von jenen, die durch Glück oder Geschick dem sicheren Tod entkommen und zurückgekehrt waren, um Rache zu nehmen an jenen, die ihnen den Tod hatten bringen wollen.

Şten lachte bitter auf. Die neuen Herren des Landes wollten allemal sicherstellen, dass die Götter ihre Urteile im Sinne der Masriden fällten. Oder besser gesagt ihr Gott, denn sie verhöhnten die alten Geister des Landes und unterdrückten den Glauben an diese, wo immer sie auf ihn stießen.

Ohne fremde Hilfe würde Şten sich aus dieser Falle nicht befreien können, und so tief im Wald verborgen würde ihn niemand finden, bevor er starb. Das grobe Hemd, das sie ihm als einziges Kleidungsstück gelassen hatten, bot wenig Schutz vor den Elementen. Hinzu kamen die Auswirkungen der Folter, die Şten nicht gerade widerstandsfähiger gemacht hatte. Er konnte sich gut vorstellen, wie er aussah, nur mit dem schmutzigen Leinenhemd bekleidet, überall grün und blau geschlagen, das lange, dunkle Haar strähnig und verfilzt, das schmale Gesicht von Erschöpfung, Schmerz und Schlafmangel gezeichnet.

*Vermutlich sehe ich jetzt schon aus wie ein wandelnder Toter,* dachte Şten und grinste finster.

Es schien tatsächlich an der Zeit zu sein, sich mit dem Ge-



danken an den Tod abzufinden. Schnell verdursten würde der junge Krieger nicht, dazu war es zu feucht, und vermutlich würde es in den nächsten Tagen mehr als genug regnen. Wenn er also nicht verhungerte, würde ihn eine der unzähligen Gefahren der dunklen Wälder das Leben kosten.

Auf der Flucht vor den Häschern des Marczegs der Masriden war Şten oft tief in den Wald eingedrungen, und er wusste mehr als genug über den dunklen Forst. Viele Geschichten, die man sich nachts an den Feuern erzählte, waren natürlich Ammenmärchen, aber unter all dem Aberglauben verbarg sich auch ein Körnchen Wahrheit. Es gab gute Gründe, den Wald zu meiden, und je tiefer man sich hineinwagte, desto gefährlicher wurde es. In den lichtlosen Tiefen schlichen Kreaturen durch das Unterholz, denen man besser aus dem Weg ging. Wölfe und Bären, die den Städtern und Bauern solche Angst einjagten, wirkten gegen diese geradezu harmlos. Schlimmere Dinge als Tiere, die ohnehin die Nähe der Menschen eher mieden, bedrohten den Wanderer im Herzen des Forstes. Und in der Nacht kamen diese Kreaturen aus ihren Löchern gekrochen auf der Suche nach Opfern und Beute.

Die spitzohrigen *Vînai* waren gnadenlose Jäger, die Mensch und Tier aus bloßer Freude am Töten mit ihren ziel sichereren Pfeilen spickten. Sie duldeten keinerlei Eindringen in ihre Länder im Herzen des Waldes. Neben ihnen gab es die verfluchten *Zraikas*, die in eine fremde Gestalt schlüpfen konnten und mit ihren tödlichen Reißzähnen und Klauen kaum zu besiegen waren. Von anderen dämonischen Kreaturen hatte Şten nur gehört, doch auch in den geflüsterten Geschichten mochte durchaus ein Körnchen Wahrheit stecken. Vermutlich würde er es schon bald herausfinden. Er lachte freudlos, als er daran dachte, dass diese Bekanntschaft wohl eine kurze und äußerst unerfreuliche werden würde.

Inzwischen war die Sonne gänzlich hinter den Bergen verschwunden und beleuchtete nur mehr die niedrig hängenden Wolken am Himmel. Zusammen mit dem letzten Licht der

Sonne schwand auch Şten letzte Hoffnung auf Rettung. Wenige würden es wagen, nachts in die Wälder einzudringen, selbst wenn sie denn überhaupt wüssten, dass Şten noch lebte.

*Immerhin ist es hier ein wenig gemütlicher als in Zorpads Kerkern*, dachte Şten grimmig und versuchte eine bequemere Sitzposition zu finden, doch irgendwie schien er überall blaue Flecken zu haben. *Vielleicht finde ich heute Nacht ja sogar etwas Schlaf, immerhin prügeln seine Häscher nicht mehr auf mich ein.*

Aber an Schlaf war kaum zu denken, auch wenn Şten von den Entbehrungen der letzten Tage und den Verhören stark erschöpft war, denn zu unbequem war sein luftiges Gefängnis. Dazu kreisten seine Gedanken unablässig um seine Freunde und die Gefahren, die ihnen drohten.

Mit der Dunkelheit drangen mehr und mehr fremdartige Geräusche an seine Ohren, Tiere schrien, das Laub raschelte, und immer wieder erhaschte Şten aus den Augenwinkeln eine Bewegung. Die einsetzende Dunkelheit verwandelte den Wald, die Bäume erhoben sich als dunkle Schatten, und zwischen ihnen herrschte schon bald Finsternis, die alle möglichen Schrecken verbergen mochte. Zunächst schien noch der Mond, doch dann türmten sich dunkle Wolken am Himmel auf. Bald schon konnte der Wlachake nur noch wenige Schritt weit sehen, was das nächtliche Spektakel der Waldtiere noch unheimlicher machte. Aber schließlich gewann die Erschöpfung Oberhand, und Şten verfiel in düstere Träume, die von einem Unwetter beendet wurden.

Eiskalter Regen weckte ihn, und der grollende Donner ließ ihn zusammenzucken. Kalte Winde zerrten an seinem Leinwandhemd und trieben den Regen fast waagrecht vor sich her. Innerhalb weniger Augenblicke war Şten vollkommen durchnässt und froh erbärmlich.

Immer wieder schlugen Blitze in der Ferne ein, erhellten die Landschaft für einige Augenblicke, gefolgt von mächtigen Donnerschlägen. Şten konnte sich nicht erinnern, jemals ei-

nen solch wütenden Sturm erlebt zu haben. Vielleicht lag es aber auch nur an seiner unbequemen Warte, die ihn dem Zorn der Elemente schutzlos auslieferte. Der schwere Eisenkäfig schaukelte im Wind, der Ast knarrte bedrohlich, und es kam Şten so vor, als werde er sogleich zu Boden stürzen. Doch die starke Eiche hielt und würde wohl zur letzten Ruhestätte für Şten cal Dabrân werden.

Mutlos kauerte er sich zusammen und schlang die Arme um den Oberkörper, um sich ein wenig zu wärmen. Vielleicht würde er schon in dieser Nacht erfrieren, denn zu dem Regen gesellten sich jetzt auch noch eisige Hagelkörner, die ihn schmerzhaft trafen.

Niemals seine Heimat wiedersehen, seine Familie, seine Freunde ... Verzweiflung überkam ihn und raubte ihm die letzte Kraft aus den müden Gliedern. So saß er da, während das Unwetter um ihn herum tobte. Er musste an Flores' warnende Worte bei ihrem letzten Treffen denken, die er so leichtfertig in den Wind geschlagen hatte. Seine letzten Worte seiner Schwester gegenüber waren absichtlich verletzend gewesen, und nun würde er sterben, ohne sie wieder gutmachen zu können.

Ein Knacken, das sogar das Rauschen der Bäume im Wind übertönte, ließ ihn aufschrecken. Hastig suchte er mit Blicken die kleine Lichtung ab, doch in der Dunkelheit konnte er wenig erkennen, bis ein gezackter Blitz über den Himmel zuckte und den Wald für einen Augenblick erleuchtete. Grelle Nachbilder tanzten durch Ştens Blickfeld, mehrere riesige, menschenähnliche Gestalten, die auf der Lichtung standen. Es dauerte einige hämmernde Herzschläge lang, bis sich seine Augen wieder an die Dunkelheit gewöhnt hatten, Herzschläge, in denen er sich einredete, dass er sich getäuscht habe, dass dort in der Nacht nichts gewesen sei.

Und dann sah er sie, schwarze Schatten vor der Dunkelheit des Waldes. Vier, nein fünf, fast doppelt so groß wie ein Mann, mit mächtigen Schultern und langen, muskulösen Armen. Wie von Sinnen vor Angst warf sich Şten gegen die

Stangen des Käfigs, um ihnen zu entkommen. In der Finsternis sah er eines der Ungeheuer auf sich zugehen. Verzweifelt versuchte Şten von dem Wesen wegzukommen, doch es war unmöglich. Hilflös musste er zusehen, wie der Schatten sich näherte, bis die Kreatur kaum eine Armeslänge entfernt stehen blieb. Obwohl der Käfig sicherlich zwei Schritt über dem Boden hing, war es dem Monstrum ein Leichtes hineinzuspähen. Wieder zuckte ein Blitz über den Himmel, wieder war die Lichtung für einen Herzschlag in Licht getaucht.

Abgrundtiefe Furcht erfüllte Şten, als er das ebenso massive wie hässliche Haupt sah. Der Kopf war grob menschlich, doch die Linien des Gesichts verliefen nahezu gerade, und die hohen Wangenknochen und das kantige Kinn wirkten wie in Stein gemeißelt. Sein Magen zog sich zusammen, als er die Augen sah, die sich unter knöchigen Brauen verbargen, während die Ohren viel zu klein für den riesigen Kopf schienen. Die Stirn war flach und seltsam gefurcht, und darüber ragten fingerdicke, hornige Auswüchse auf, die Şten in Ermangelung eines besseren Wortes als *Haare* bezeichnete. Zudem wölbten sich zwei mächtige, lange Hörner von der Stirn über den Schädel, was dem Monstrum ein dämonisches Aussehen gab. Am Furcht einflößendsten jedoch war das Maul der Kreatur, breit und mit vollen Lippen, hinter denen gewaltige Hauer wie die eines Ebers zum Vorschein kamen, als es sie hämisch zurückzog.

Unfähig, sich zu rühren oder gar etwas zu sagen, starrte Şten auf die albtraumhafte Erscheinung. Sein Herz schlug schmerzhaft schnell, als das Monstrum mit einer der riesigen Pranken nach dem Käfig griff und ihm einen Stoß versetzte, der Şten durch Mark und Bein fuhr. Schließlich beugte es sich nach vorn, und Şten konnte ein Schnaufen hören, als wolle es in der Dunkelheit seine Witterung aufnehmen. Nach einer schier endlosen Zeit wandte sich das Wesen ab und stapfte zurück zu seinen Gefährten.

Der Regen dämpfte die Geräusche, die es von sich gab, aber Şten vernahm raue Laute, die tief aus der Kehle kamen.

Bevor er sich einen Reim auf diese Ungeheuer machen konnte, kehrte eines zu ihm zurück, ergriff ohne viel Federlesens die Eisenstangen des Käfigs und rüttelte an ihnen. Şten wurde von einer Seite auf die andere geschleudert und schlug schmerzhaft gegen die harten Gitterstäbe. Verzweifelt klammerte er sich fest, bis das Monstrum von dem Käfig abließ und ihn musterte.

»Sprichst du?«, fragte es unvermittelt. Die Worte klangen kehlig, aber verständlich. *Bei allen Geistern, das Geschöpf spricht meine Sprache!*

Für einen Herzschlag lang war Şten zu überrascht, um zu antworten, doch als das Wesen wieder nach dem Käfig griff, beeilte er sich zu bejahen: »Ja! Ja, ich kann sprechen.«

»Gut. Was tust du hier?«, grollte die tiefe Stimme über die Lichtung.

»Äh. Sterben? Ich bin gefangen und soll hier verrecken«, antwortete Şten.

»Gefangen? Von wem?«

»Sein Name ist Zorpad.«

»Zorpad? Wer ist Zorpad?«

»Er ist ein Mensch. So wie ich auch.«

»Wir wissen, was Menschen sind«, sagte das Wesen mit donnernder Stimme.

»Zorpad ist der Herr dieses Landes. Oder zumindest wäre er das gern«, sagte Şten rasch.

Sein Gegenüber legte misstrauisch den gewaltigen Kopf schief. »Nicht so schnell«, knurrte es. »Gibt es noch mehr Menschen hier? Oder bist du allein?«

»Ich bin allein.«

Diesmal wandte das Wesen sich an seine Begleiter und brüllte quer über die Lichtung: »Er ist allein«, was diese veranlasste, sich zu nähern und sich neugierig um den Käfig herum aufzubauen. Plötzlich war Şten von einer Hand voll gewaltiger Kreaturen umgeben, die ihn neugierig musterten. Ihre hässlichen Schädel näherten sich dem Käfig, und die dunklen Augen wanderten über Şten, als sei er ein Stück Vieh

auf dem Markt. Einige von ihnen schnüffelten an dem Käfig, und Şten konnte ihren beißenden Atem riechen. Andere berührten die Eisenstangen und stupsten Şten mit ihren dicken Fingern an, deren harte Nägel wie Krallen geformt waren. Der Regen prasselte auf ihre Leiber und lief in Strömen an ihnen herab, doch die Nässe und Kälte schienen ihnen nichts auszumachen.

»Wo ist der Herr des Landes?«, erkundigte sich der bisherige Sprecher.

»In seiner Burg, bei Teremi. Was, bei allen Dunkelgeistern, seid ihr?«, entfuhr es Şten.

»Wir sind Trolle!«, entgegnete das Wesen stolz und richtete sich zu seiner vollen, beeindruckenden Größe auf, während Şten der Schrecken in alle Glieder fuhr. Seit vielen Jahren hatte man keine Trolle mehr gesehen, und inzwischen hieß es, dass sie ausgestorben seien – oder vielleicht sogar, dass sie niemals mehr als Legenden gewesen seien. Jetzt aber standen sie vor ihm, Kreaturen, die albraumgleich aus finsternen Geschichten zurückgekehrt waren.

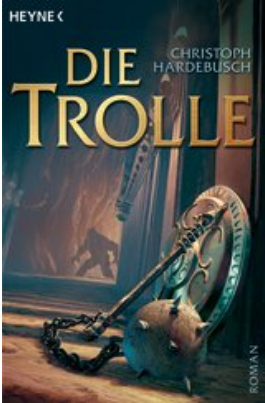
Schlagartig fiel Şten die Legende von Peres dem Tänzer ein, der glaubte, einen riesigen Troll getötet zu haben, nur um dann festzustellen, dass dieses gewaltige Monstrum trotz des Schwertes in seinem Schädel noch lebte. Und das Tänzer, dessen Ruf als Schwertkämpfer legendär war, erschlug und schließlich mit Haut und Haaren verschlang. *Menschenfresser!*, dachte Şten entsetzt. *Da wären selbst die grausamen Vinai besser gewesen, denn ihre Pfeile bringen wenigstens ein rasches Ende.*

»Töten wir ihn«, sagte der Troll in diesem Augenblick und griff mit den Klauen nach dem Käfig.

»Warte«, widersprach ein anderer und legte dem Sprecher die Hand auf die Schulter. Für einen Augenblick schwebten die gewaltigen Pranken wie der leibhaftige Tod vor Şstens Augen, dann ließ der Troll die Arme sinken.

»Wie heißt du?«, fragte sein Lebensretter.

»Şten cal Dabrân ist mein Name.«



Christoph Hardebusch

## **Die Trolle**

Roman

ORIGINALAUSGABE

Paperback, Broschur, 768 Seiten, 13,5 x 21,0 cm

ISBN: 978-3-453-53237-3

Heyne

Erscheinungstermin: März 2006

Nach den Bestsellern Die Orks und Die Elfen – jetzt die Trolle

Sie denken, Sie kennen alle Völker der Fantasy? Sie haben mit Stan Nicholls' Orks Schlachten geschlagen, sind mit den Zwergen von Markus Heitz durch unterirdische Gänge gehuscht und haben mit Bernhard Hennens Elfen das Böse besiegt. Doch tief in der Dunkelheit lauert noch etwas: Wesen, die der Schrecken vieler Legenden sind, Wesen, deren Name nur geflüstert werden darf...



**Der Titel im Katalog**